

Regulament Maratonului proiectelor informatice

Ediția a IV-a, decembrie 2016

1. *Maratonul proiectelor informatice* este un proiect educațional local care se va desfășura în onoarea Zilei Colegiului Național „Nicolae Bălcescu”, la începutul lunii decembrie 2016.
2. **Scopul proiectului** a fost și este de a face cunoscute comunității locale de școlari și profesori realizările elevilor noștri pasionați de informatică, care să constituie un imbold și o motivare și pentru alți tineri capabili de performanță.
3. **Obiectivul general** - Cunoașterea de către elevii colegiilor partenere a produselor software realizate de către participanții din școlile invitate, la concursurile de profil pe parcursul anului școlar 2014-2015.
4. La *Maraton* pot prezenta lucrări elevii din Colegiu și școlile invitate.
5. **Secțiunile Maratonului** vor fi:
 - ✓ Soft utilitar (inclusiv jocuri)
 - ✓ Soft educațional
 - ✓ Pagini web
 - ✓ Robotică
 - ✓ Jocuri
6. Criteriile de evaluare sunt similare celor de la concursul *Infoeducație* și vor fi afișate pe site în timp util.
7. Înscrierile se vor face online în perioada 10-17 noiembrie utilizând formularul de înscriere de la <http://www.cnnb.ro/maraton/>.
8. Informații actualizate despre Maraton se vor găsi începând cu data de 1 noiembrie a.c. la adresa URL <http://www.cnnb.ro/maraton/>.

Notă: În funcție de numărul de înscrieri, secțiunile pot fi reorganizate.